

TESTIMET

Testimi eshte percelles I domosdorshem I stervitjes I njemendet dhe I planifikuar, eshte tregues me I rendesishemin I suksesit, perparimit, ngecjes apo I prapambetjes . Kjo I ndihmon trajnerit qe ta kryeje punen e vet, ta plotesoje e njekohesishtte hetoje dobesite individuale e kolektivete lojtareve te tij. Faktori I rendesishem I testimit eshte perdonimi I atyre testeve, pothuaj te njejta, sepse po u perdoren te tjera nuk eshte I mundeshem krahasimi dhe keshtu humbet qellimi paresor I testimit. Gjate zgjedhjes se testeve duhet qmuar objektivisht te gjitha rethanat ne te cilet vepron secili ekip te cilat mund te ndikojne ne vleren dhe objektivitetin e testimit f.b: koha disponuese per testim, ardhja e rregullt dhe ne kohen e caktuar e te gjithe lojtareve ne stervitje, mendesia e shtimit te rezultateve te aritura, mjetet ndihmese per testim etj. Eshte ma mire kur arihen ca rezultate dhe ato perpunohen, sesa planifikimi I shume rezultateve, qe jane aritur ne kushte jo te njejtate cilat ne per gjithes askush nuk I perpunon. Prandaj, qdo trajner, duke u nisur nga rethanat, zgjedhnje numer te caktuar te testeve te cilat I krahason se paku kater here ne vit.

Arritja ma e rendesishme qe perdoren per testim jane:

- **shpejtesia,**
- **fuqia,**
- **qendrushmeria,**
- **pergaditja komplekse dhe zotrimi I topit,**
- **disa afetsi te portjerit- teste te veqanta**

Shpejtesia mund te kontrollohet ne shume menyra, dhe ate me top dhe pa top.Gjate strevitjes gjitheses duhet tentuar qe te krijohet shpejtesia absolute. Per te provuar testin me sukses bejme keto vlersime:

- a. Vrapimi 25 -30 metra nisja fluturimthi
- b. vrapimi 25- 30 metra nga menyrat e llojllojshme te nisjes
- c. vrapimi 5X5 me ndrimin e drejtimit

Ne te njejin shteg, por nxenesi me top ne dore vepron duke e nderruar doren gjate kalimit te vendit te cekur fig.

Forca mund te vertetohet ne shume menyra. Ma kryesore eshte munesia kercyese dhe fuqja e gjujtjes se topit. Keto ma me sukses mund te vertetohen ne testin qe vijon:

- a. kercim se largu nga vendi,
- b. testi I Savgentovit,
- c. Gjujta e topit ne largesi me trehaprsh.

Qendrushmeria mund te matet me forma te llojlojshme te ndaljes se nderkoheste cilat per hendballistet jane tejet me rendesi : testi ma I mire I perdonimit eshte

- a. 10×10 metra sprint - femrat 6×30 - me pushim 30 sekonda,
- b. 12×20 metra sprint- femrat 6×15 - me pushim edhe ne kthim,
- c. Kercim se largu nga vendi.

Levizhmeria komplekdice paraqet shkallen e bashkerendimit dhe aftesine momentale qe lojtari mund te ndollet ne gjendje ne te cilen me gjeturine e tij zgjidhe disa nga detyrat te parashtruara ne loje. Duhet detyruar lojtaret qe perms shpejtesise ti kryjne detyrat maksimalisht.

a. Ne vije qendrojne 4 topa, ndersa nje ne vije te shtatemetershit. Vendosja e topave shihet ne skice. Lojtarindollet ne kend te vijes terthore- kend- ne shenje vrapon ne drejtim te portes deri ne vijen e shtatemetershit dhe kthehet prapa me vrapderi te topi I pare, e merr dhe e gjuan ne portederi te shenja e mesfushe dhe kthehet prapa, vrapon prapa e merr topin e trete, pastaj te katertin dhe te pestin. Matja e kohes behet prej nisjes e deri te kryerja e gjujtjeve te pes topave, 4 topa I gjuan ne kercim derisa te pestin nga nga vendi. Kercimi ma se gjati eshte 1 meter nga vija. Per secilen gjujtje te gabuar kursem 2 sekonda e gjujtja jashte porter 5 sekonda fig 166.

B. Lojtari I qendres anash ne drejtim te vijes anesore 7,5 metra larg portes e merr topin e paredhe ia kalon bashkelohtarit te pare dhe prej gjujtjes pranon, pastaj prej te dyte bashkelohtarve I pranon dhe gjuan ne fakte me kersim, pastaj kthehet per te dytin, te tretindhe I perserit te njejtin. Nese gabon ne gjujtje I kursem 3 sekonda, nese gjuan jashte portes 5 sekonda fig. 167.

c. Lojtari I qendres jashte vijes anesore, me top ne dore. Ne shenje fillo udheheqja zig-zag ne mes bashkelojarive dhe ne drejtim te portes. Meqe ia kalon topin bashkelohtarit, prej ketij e pranon topin dhe e gjuan ne porte, te vija e merr topin, e udheheq ne tere fushen dhe gjuan. Per gjujtjen e gabuar kursem 2 sekonda per gjujtjen jashte portes 3 sekonda fig