

# Universiteti AAB

## Lenda: Teknologja elektronike Komerciale

### Ligjerata 3

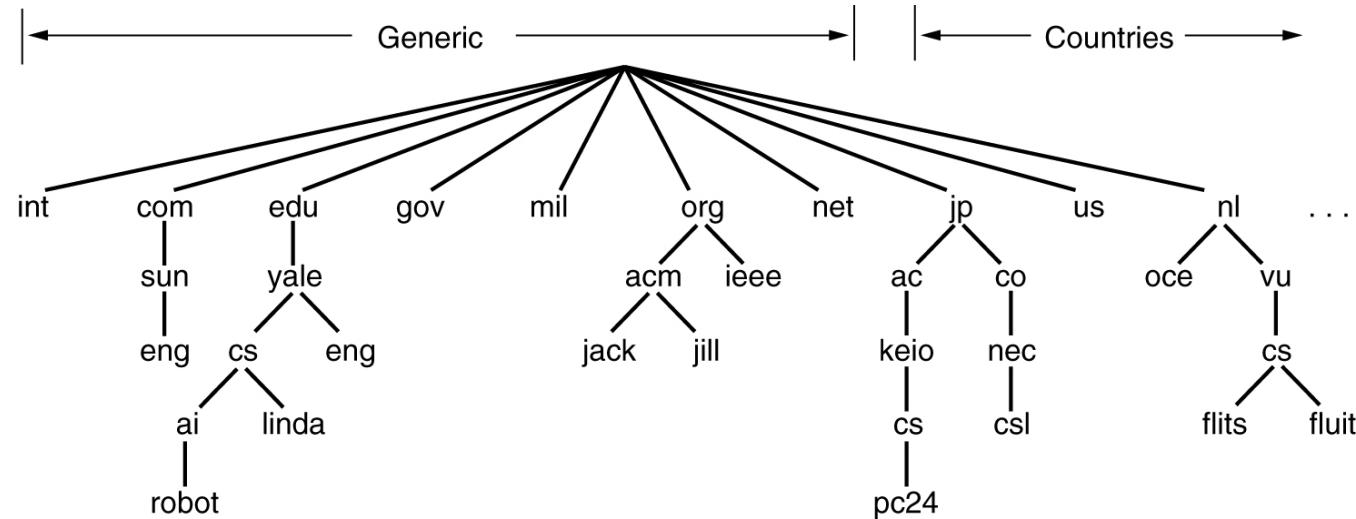
Ky material eshte draft fillestar dhe si i tille mund te kete gabime eventuale

*Vërejtje: Përdorimi i paautorizuar i kësaj ligjërave do te mbrohet me ligj*

## Konceptet kryesore te DNS (Domain Name Server)

- IP adresat eshte veshtire te mbahen mend
  - P.sh. 40.203.8.22 eshte veshtire te mbahet mend
- Nevojiten disa mekanizma per te perkthyer nje web sajt ne IP adresë
  - Per ta zgjidhur kete problem eshte zbuluar DNS
- Funksionimi:
  - Hartezi i emrit ne IP adresë

# Hapesira e emrit ne DNS



- Interneti ndahet ne me teper se 200 “top level domains” (TLD)
  - Secili domen ndahet ne nen-domene, te cilat ndahen perseri me tutje etj ...
  - Te gjitha domenet mund te reprezentohen me nje peme (tree)
    - Gjethet e pemes paraqesin domenet qe nuk kane nen-domene (por, permbajne pajisje)
    - Nje domen “leaf” (gjethe) mund te permbaje nje host te vetem ose mund te jete nje kompani qe ka qindra hoste
- TLD-te mund te jene te pergjithshme dhe domene te shteteve

## Korporata e internetit per caktimin e emrave te dhe numrave -ICANN

---

- ICANN (Internet Corporation for Assigned Names & Numbers - ICANN) alokon IP adresat ISP-ve te ndryshme
- Mbikqyre regjistrimin e domeneve dhe emrat e domeneve.

# Aplikacionet tradicionale te internetit

---

- E-Maili (electronic mail)
  - Domain mail serveri mbledh emailat hyres dhe i transmeton emailat dales
  - Mail serveri shperndan emailat tek klientet permes POP3 ose IMAP
- Protokolli FTP (File Transfer Protocol)
- Telneti dhe SSH
- WWW (World Wide Web)

# Aplikacionet e reja te Internetit

---

- Zeri permes protokollit IP (Voice Over IP - VoIP)
- Radio ne Internet
  - N-unicast
  - Multicast

# E-Mail

---

- Arkitektura dhe sherbimet
- Agjenti i perdoruesit
- Formati i mesazhit
- Agjentet per transferin e mesazhit
  - SMTP
- Shperndarja finale e mesazhit

# Arkitektura e E-Mail-it

---

- Sistemi i E-mailit perbehet nga 2 pjesa:
  - Agjentet e perdoruesit (UA), qe lejojne perdoruesit te lexojne dhe dergojne emaila
    - Programet lokale ofrojnë GUI ose CLI metoda per te bashkevepruar me sistemin e e-mailave
  - Agjentet e transferit te mesazheve (MTA), qe transmetojne mesazhin nga burimi ne destinacion

# Funkzionet e E-mail-it

---

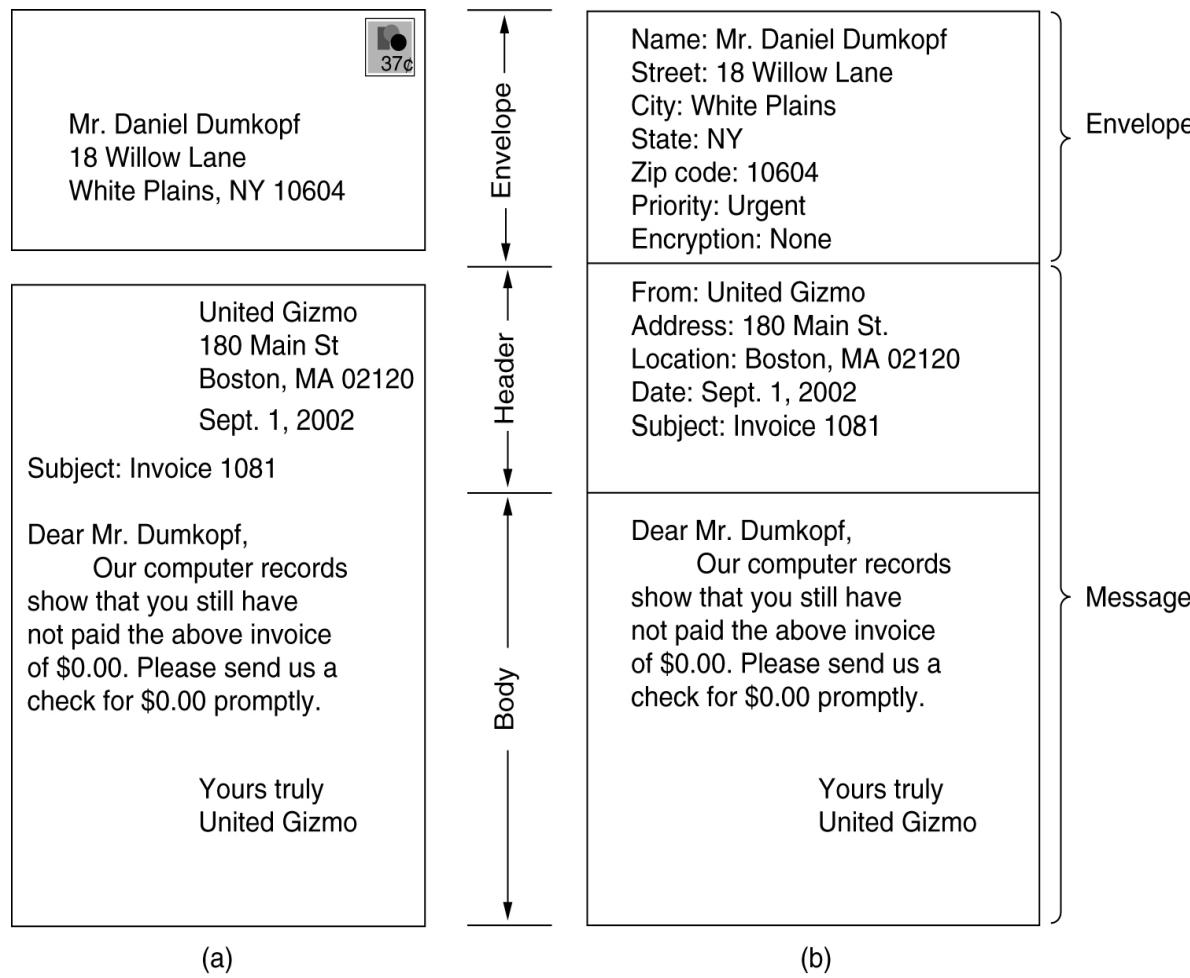
- Funksionet e E-mail-it
  - **Kompozimi** – i referohet procesit te krijimit te mesazheve dhe kthimit te pergjigjeve; edhepse cfaredo editori i tekstit mund te perdoret per tekstin e mesazhit, sistemi mund te ofroje perkrahje ne lidhje me adresimin dhe fushat e ballines (header) se secilit mesazh
  - **Transferi** – I referohet transmetimit te mesazhit nga burimi ne destinacion.

# Funkzionet e E-mail-it

---

- Funksionet e E-mail-it
  - **Raportimi** – ka te beje me informimin e origjinuesit te mesazhit se cfare ka ngjare me mesazhin; a eshte shperndare mesazhi? a ka humbur mesazhi? etj
  - **Disponueshmeria** – cka ben pranuesi pasi te pranohet mesazhi; mundesite perfshijne hedhjen e mesazhit para se te lexohet, hedhjen pas leximit, ruajtjen etj.

# Arkitektura e E-mailit dhe funksionet



- Krahasimi mbeshtjellesit dhe permbajtjes; ndermjet (envelope)
- **Mbeshtjellesi** ben enkapsulimin e mesazhit dhe permban informatat e nevojitura per transmetimin e mesazhit, sic eshte adresa e destinacionit, prioriteti, niveli I sigurise etj.
- Mesazhi ka dy pjesë: **header-** (interpretohet nga agjenti I perdoruesit) dhe trupi (body) – informata per pranuesin e mesazhit

# Transmetimi i E-mailit

---

- Mekanizmi i transferit te mesazhit mund te behet duke krijuar nje nivel te koneksionit ndermjet burimit dhe destinacionit dhe mandej e ben tranmetimin e mesazhit
- Protokolli SMPT (Simple Mail Transfer Protocol)
  - Makina burimore krijon nje koneksion TCP ne portin 25 me makinen e destinacionit
  - Nese mesazhi nuk mund te transmetohet, nje raport qe permban pjesen e pare te mesazhit qe nuk eshte transmetuar kthehet tek derguesi
  - Eshte, thjeshte nje protokoll ASCII

# Protokolli SMTP

---

- Krijimi i koneksionit (ne portin 25)
- Kembimi i te dhenave
  - Klienti pret qe serveri te “flas”, se pari
  - Serveri fillon me dergimin e tekstit duke e dhene identitetin e tij dhe duke treguar nese eshte i gatshem per te pranuar emailin
    - Nese nuk eshte i gatshem, atehere klienti e liron koneksionin dhe provon perseri me vone
  - Nese serveri eshte i gatshem te pranoje emailin, atehere klienti e lajmeron se nga kush eshte duke i ardhur ky email dhe tek kush eshte duke u transmetuar
  - Nese ekziston nje pranues i tille ne server, atehere klienti e merr konfirmimin se mund ta dergoje mesazhin
  - Klienti e dergon mesazhin, serveri e njofton ate
- Lirimi i koneksionit

# Arkitektura

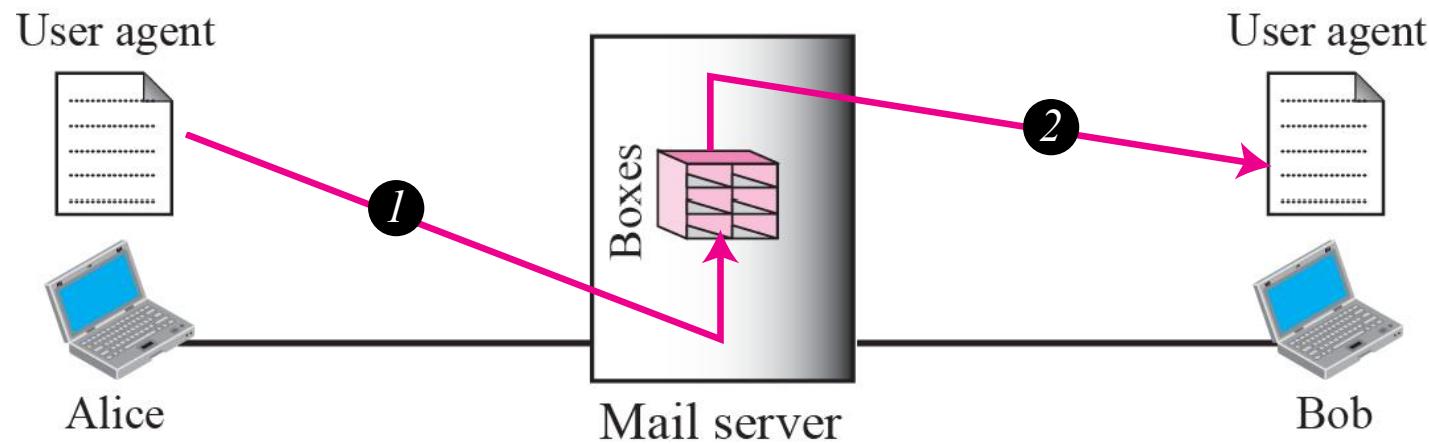
---

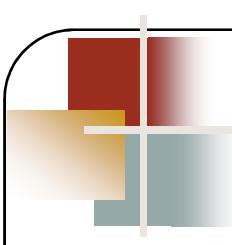
- Per te shpjeguar arkitekturen e nje e-maili, jane marrë 4 skenare.
- Do te fillojme me situaten me te thjeshte dhe mandej shtojme kompleksitetin e skenareve
- Skenari i 4-te eshte skenari me i zakonshem ne kembimin e emailave.

## Temat qe diskutohen ne kete seksion

- Skenari I
- Skenari II
- Skenari III
- Skenari IV

# Skenari I

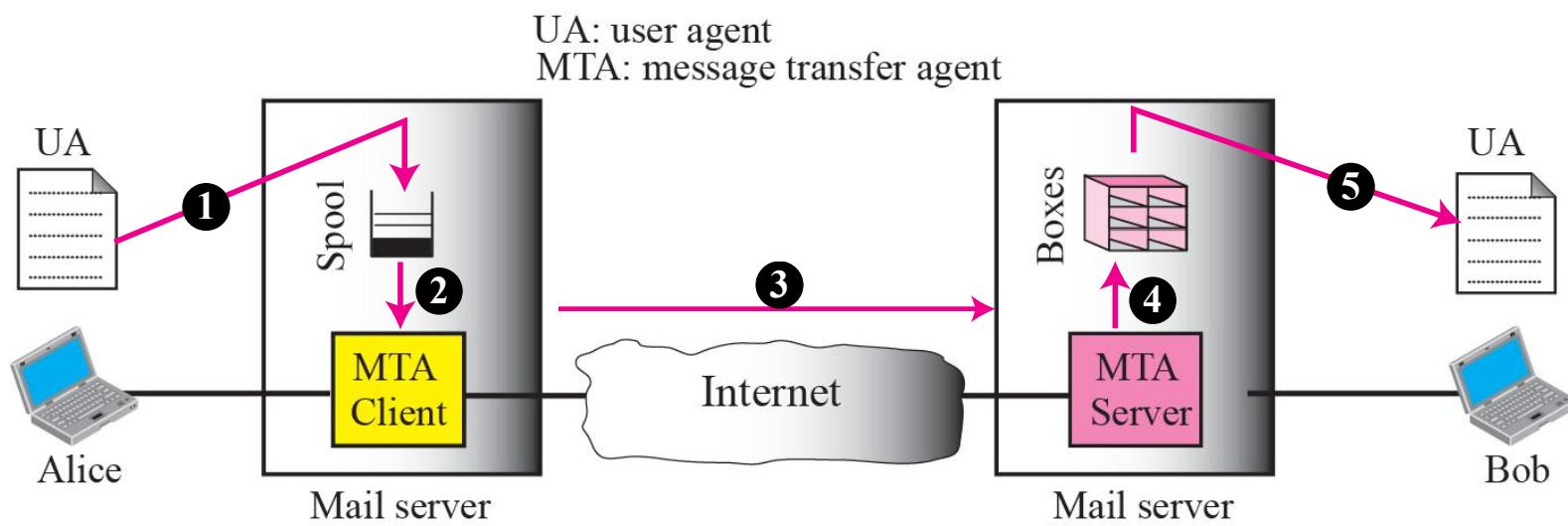


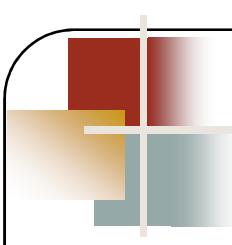


*Shenim*

*Kur derguesi dhe pranuesi i nje emaili jane ne te njejtin mail server, nevojiten vetem 2 agjente te perdoruesit (user agents).*

## SKENARI II



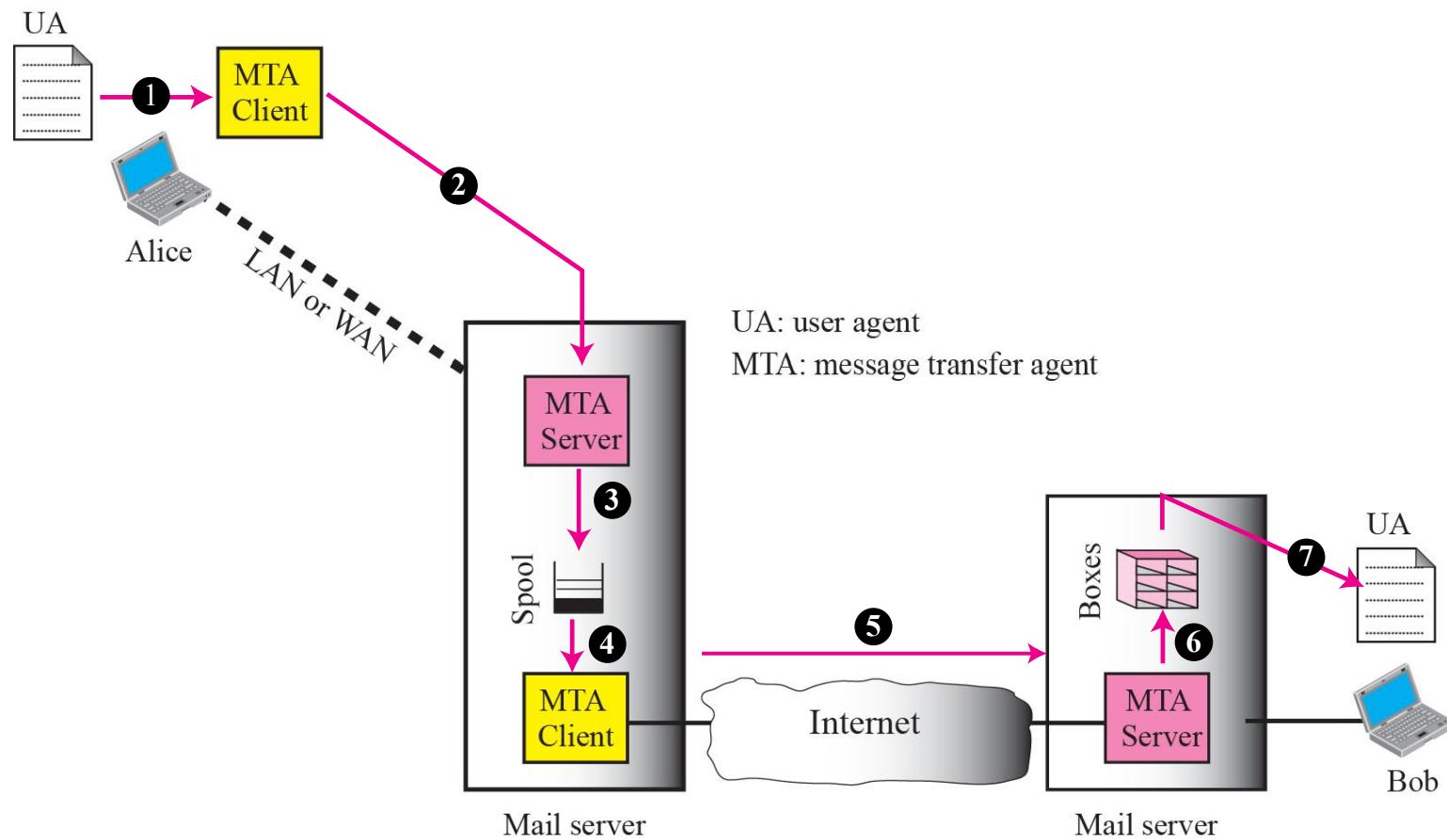


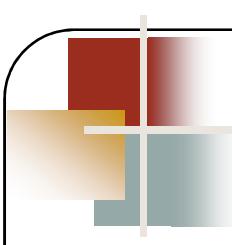
*Shenim*

*Kur derguesi dhe pranuesi i nje E-maili  
ndodhen ne email servere te ndryshem, na  
nevojiten dy UA dhe nje cift I MTA-ve (klient  
dhe server)*

***MTA – Mail Transfer Agent***

# SKENARI III



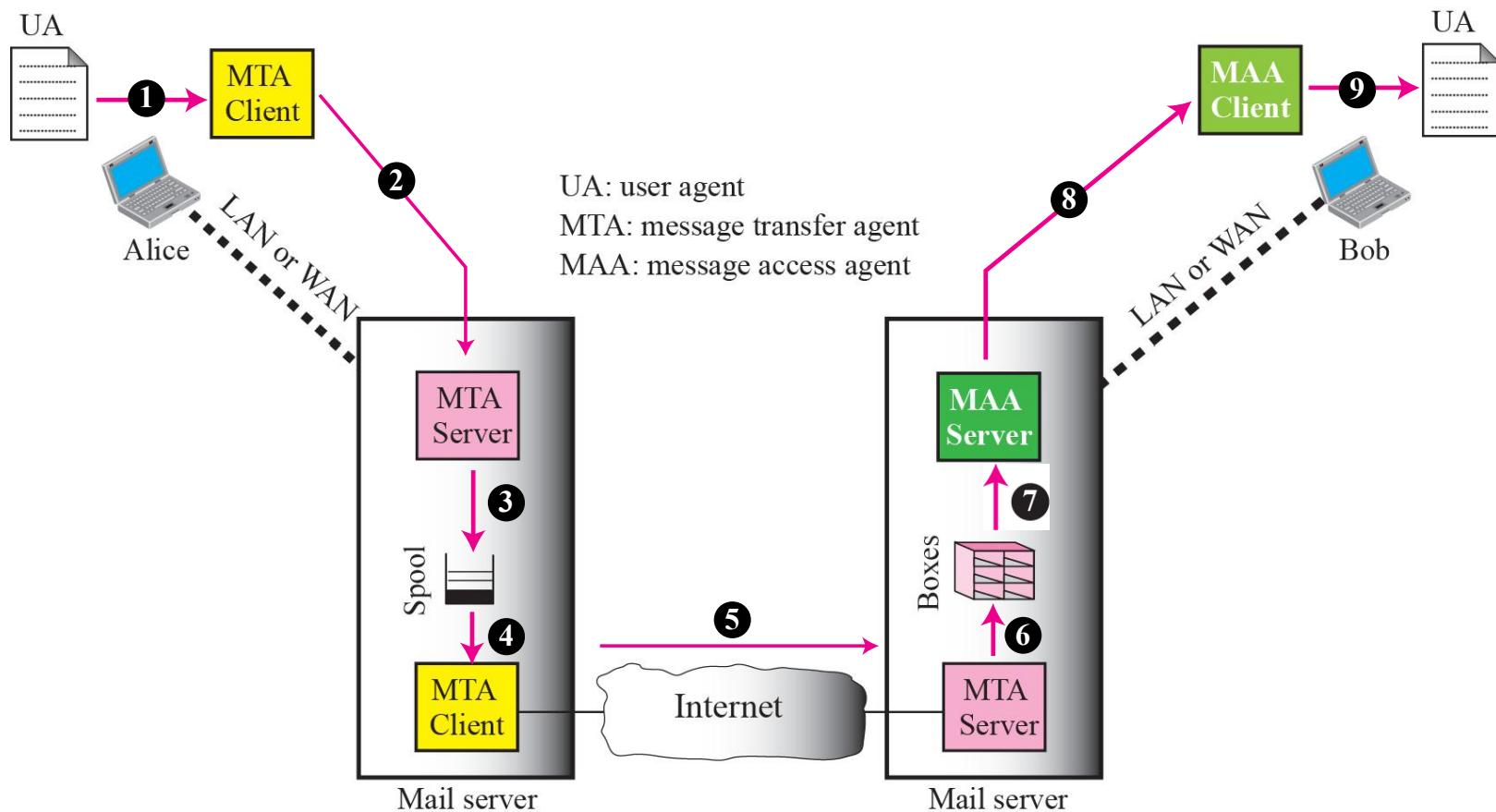


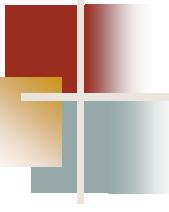
*Shenim*

---

*Kur derguesi eshte i konektuar ne mail server permes LAN apo WAN, nevojiten 2 UA dhe 2 cifte te MTA-ve (klient dhe server)*

# SKENARI IV





## *Shenim*

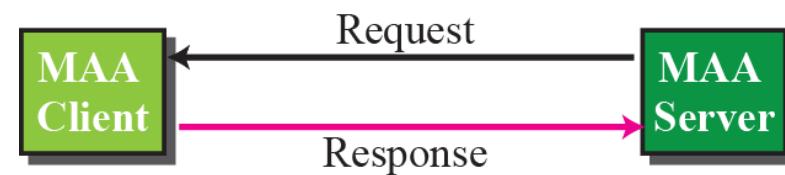
*Kur edhe derguesi edhe pranuesi konektohen per mail server permes LAN dhe WAN, nevojiten 2 UA, 2 cifte te MTA-ve (klient dhe server), dhe nje cift I MAA-ve (klient dhe server). Kjo eshte situata me e zakonshme sot.*

*Mail Access Agent = MAA*

## Termet “Push” vs “pull”



a. Client pushes messages

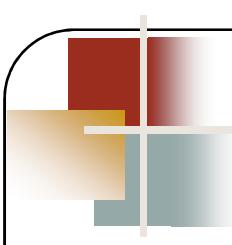


b. Client pulls messages

# Agjenti i perdoruesit - UA

---

- Komponenta e pare e nje sistemi te emailave eshte UA
- UA ofron sherbim tek perdoruesi dhe e ben me te lehte procesin e dergimit dhe pranimit te mesazheve.



*Shenim*

*Disa shembuj te agjenteve te perdoruesve  
te bazuar ne GUI jane: Eudora, Outlook,  
Dhe Netscape.*

# Formati i nje emaili

Behrouz Forouzan  
De Anza College  
Cupertino, CA 96014

Firouz Mosharraf  
Com-Net  
Cupertino, CA 95014

Firouz Mosharraf  
Com-Net  
Cupertino, CA 95014  
Jan. 5, 2005

Subject: Network

Dear Mr. Mosharraf  
We want to inform you that  
our network is working pro-  
perly after the last repair.

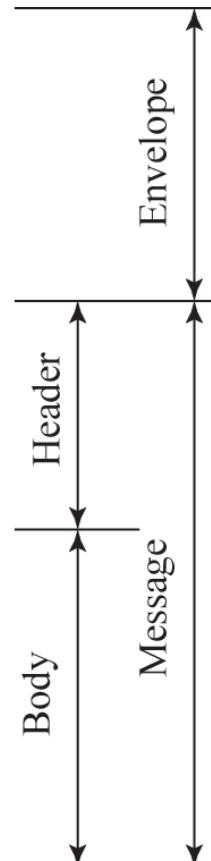
Yours truly,  
Behrouz Forouzan

**Mail From:** forouzan@deanza.edu  
**RCPT To:** firouz@net.edu

From: Behrouz Forouzan  
To: Firouz Mosharraf  
Date: 1/5/05  
Subject: Network

Dear Mr. Mosharraf  
We want to inform you that  
our network is working pro-  
perly after the last repair.

Yours truly,  
Behrouz Forouzan



# Email adresa

Local part

@

Domain name

Mailbox address of the recipient

The domain name of the mail server

# Agjenti per transferin e E-mailit (MTA)

---

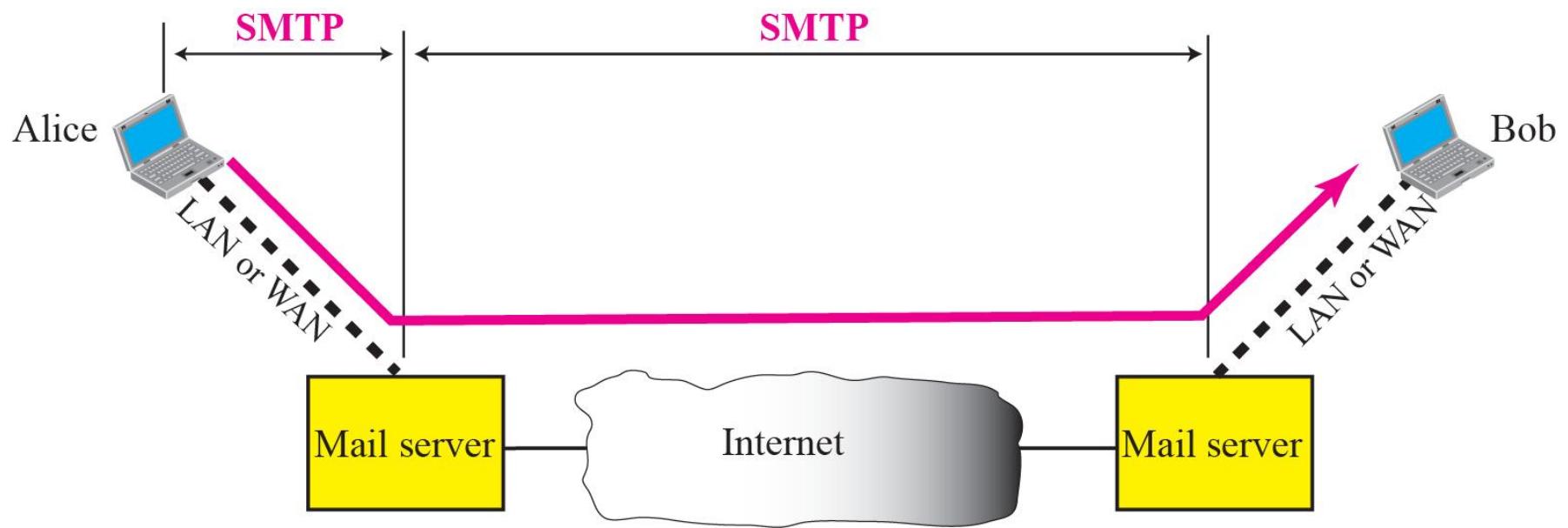
- Transferi i emailit behet permes agjentit MTA (Message Transfer Agent)
- Per te derguar nje email, sistemi duhet ta kete klientin MTA, ndersa per ta pranuar nje email, sistemi duhet ta kete serverin MTA
- Protokolli qe definon klientin dhe serverin MTA ne internet quhet SMTP protokoll
- Sic e cekem me heret, dy cifte te MTA klient – server programeve perdoren ne shumicen e situatave te zakonshme (skenari IV)

# Temat qe disuktohen ne kete sektion

---

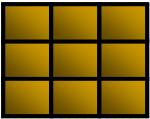
- Komandat dhe per gjigjet
- Fazat e transferit te E-mailit

# Rangu i SMTP



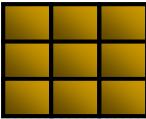
# Komandat dhe pergjigjet





## Komandat

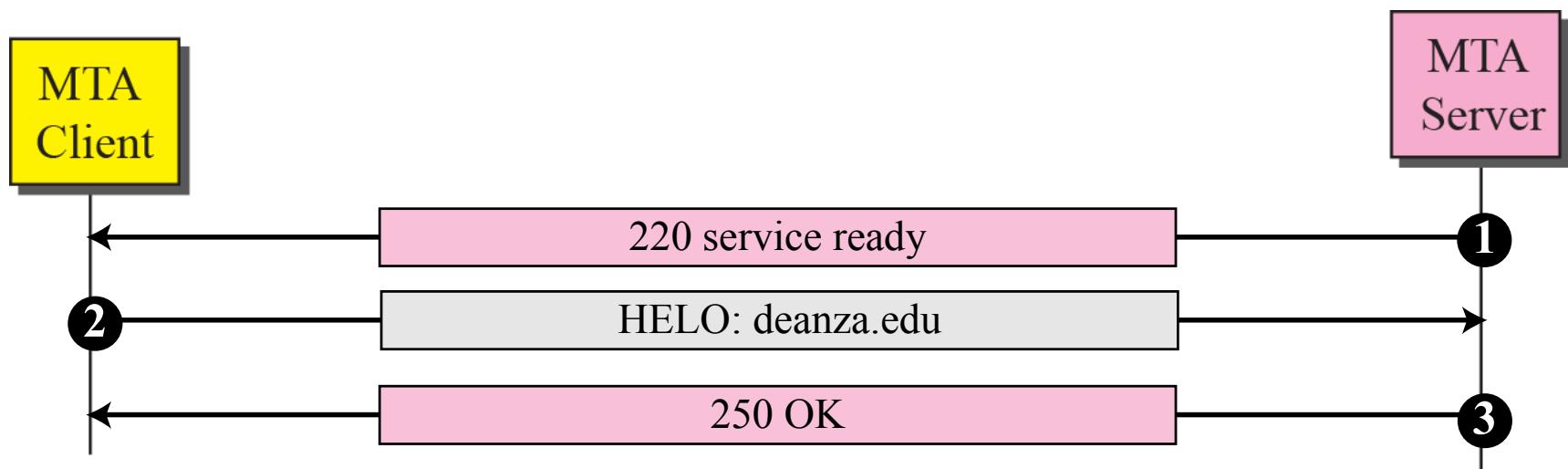
<i>Keyword</i>	<i>Argument(s)</i>	<i>Keyword</i>	<i>Argument(s)</i>
HELO	Sender's host name	NOOP	
MAIL FROM	Sender of the message	TURN	
RCPT TO	Intended recipient	EXPN	Mailing list
DATA	Body of the mail	HELP	Command name
QUIT		SEND FROM	Intended recipient
RSET		SMOL FROM	Intended recipient
VRFY	Name of recipient	SMAL FROM	Intended recipient



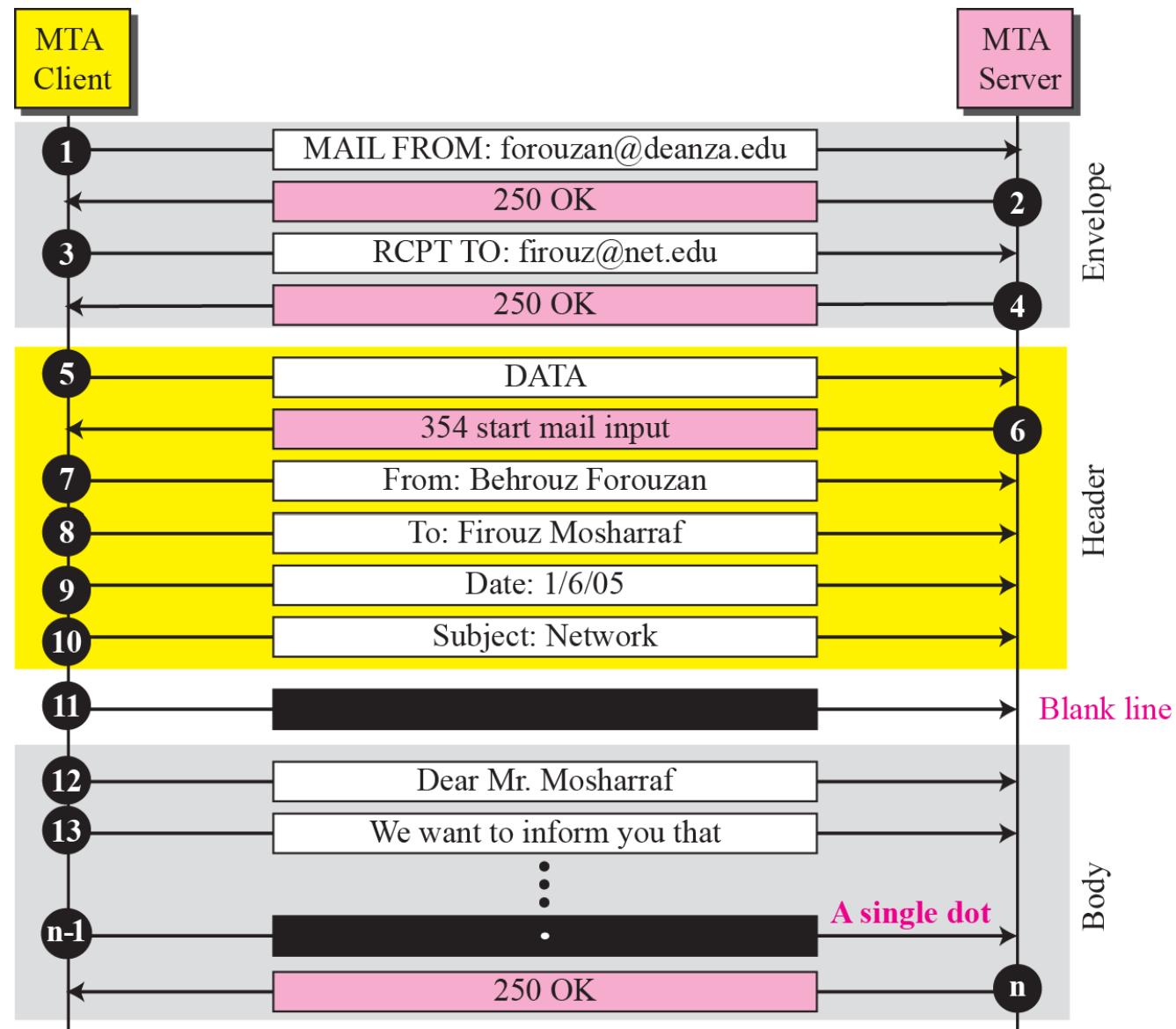
## Pergjigjet

<i>Code</i>	<i>Description</i>
<b>Positive Completion Reply</b>	
<b>211</b>	System status or help reply
<b>214</b>	Help message
<b>220</b>	Service ready
<b>221</b>	Service closing transmission channel
<b>250</b>	Request command completed
<b>251</b>	User not local; the message will be forwarded
<b>Positive Intermediate Reply</b>	
<b>354</b>	Start mail input
<b>Transient Negative Completion Reply</b>	
<b>421</b>	Service not available
<b>450</b>	Mailbox not available
<b>451</b>	Command aborted: local error
<b>452</b>	Command aborted; insufficient storage
<b>Permanent Negative Completion Reply</b>	
<b>500</b>	Syntax error; unrecognized command
<b>501</b>	Syntax error in parameters or arguments
<b>502</b>	Command not implemented
<b>503</b>	Bad sequence of commands
<b>504</b>	Command temporarily not implemented
<b>550</b>	Command is not executed; mailbox unavailable
<b>551</b>	User not local
<b>552</b>	Requested action aborted; exceeded storage location
<b>553</b>	Requested action not taken; mailbox name not allowed
<b>554</b>	Transaction failed

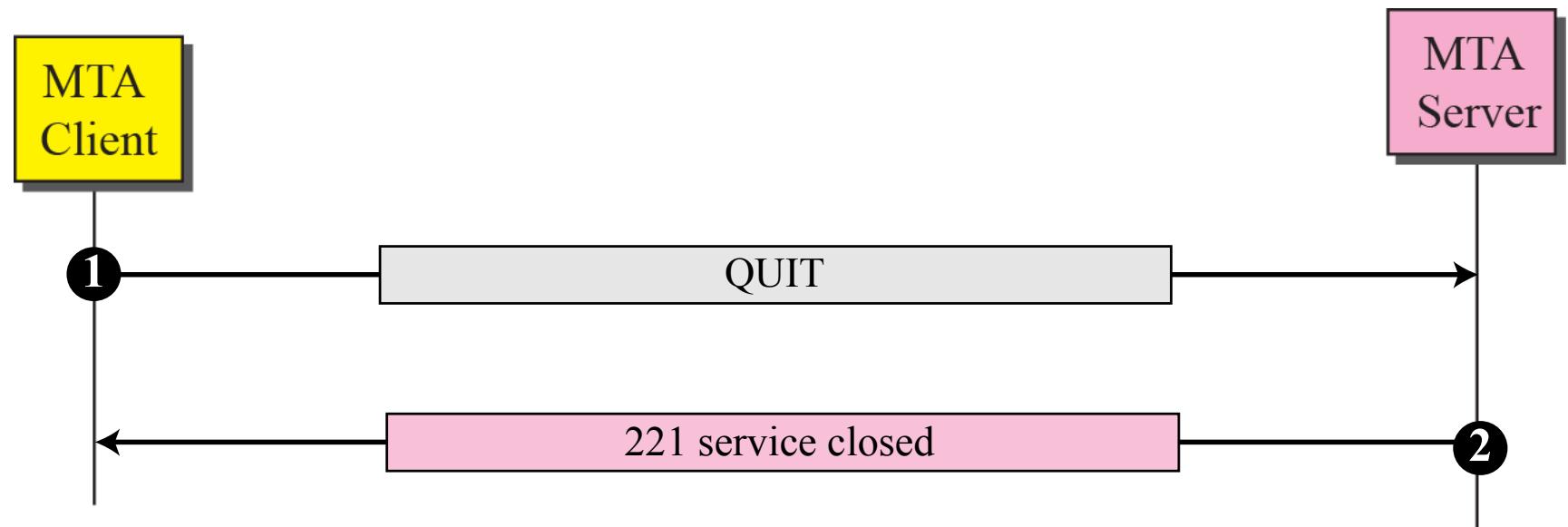
# Krijimi i koneksionit



# Transferi i mesazhit



## Terminimi i koneksionit



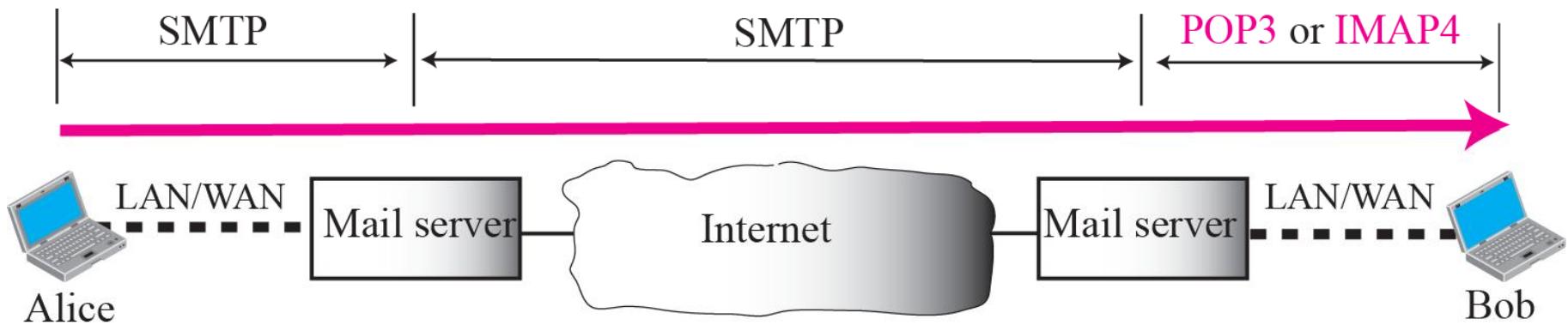
# MAA- Message Access Agent

---

- Faza e pare dhe e dyte e shperndarjes se e-mailit perdonin SMTP
- Megjithate, SMTP nuk involvohet ne fazen e trete sepse SMTP eshte protokoll i llojit “Push”; e “shtyne” mesazhin prej klientit kah serveri.
- Me fjal te tjera, drejtimi i mesazheve eshte nga klienti tek serveri
- Ne anen tjeter, faza e trete ka nevoje per protokollin e llojit “pull” (per terhjekje”; klienti duhet ta terhjeke mesazhin nga serveri
- Drejtimi i mesazheve eshte nga serveri kah klienti
- Faza e trete perdon MAA

# *Protokollet Pop3 dhe IMAP4*

- Protokolli POP (Post Office Protocol) eshte nje protokoll standard i shtreses se aplikacionit qe perdoret nga e-mail klientet per te pranuar emailin nga serveri permes koneksionit TCP/IP.
- POP eshte zhvilluar ne disa versione, me versionin 3 (POP3) si standard aktual.



- Protokolli IMAP (Internet Message Access Protocol) eshte nje protokoll standard i shtreses se aplikacionit qe perdoret nga e-mail klientet per tu qasur e-mailit ne serverin qe ndodhet ne distance
- IMAP eshte zhvilluar ne disa versione, me versionin 4 (IMAP4) si standard aktual

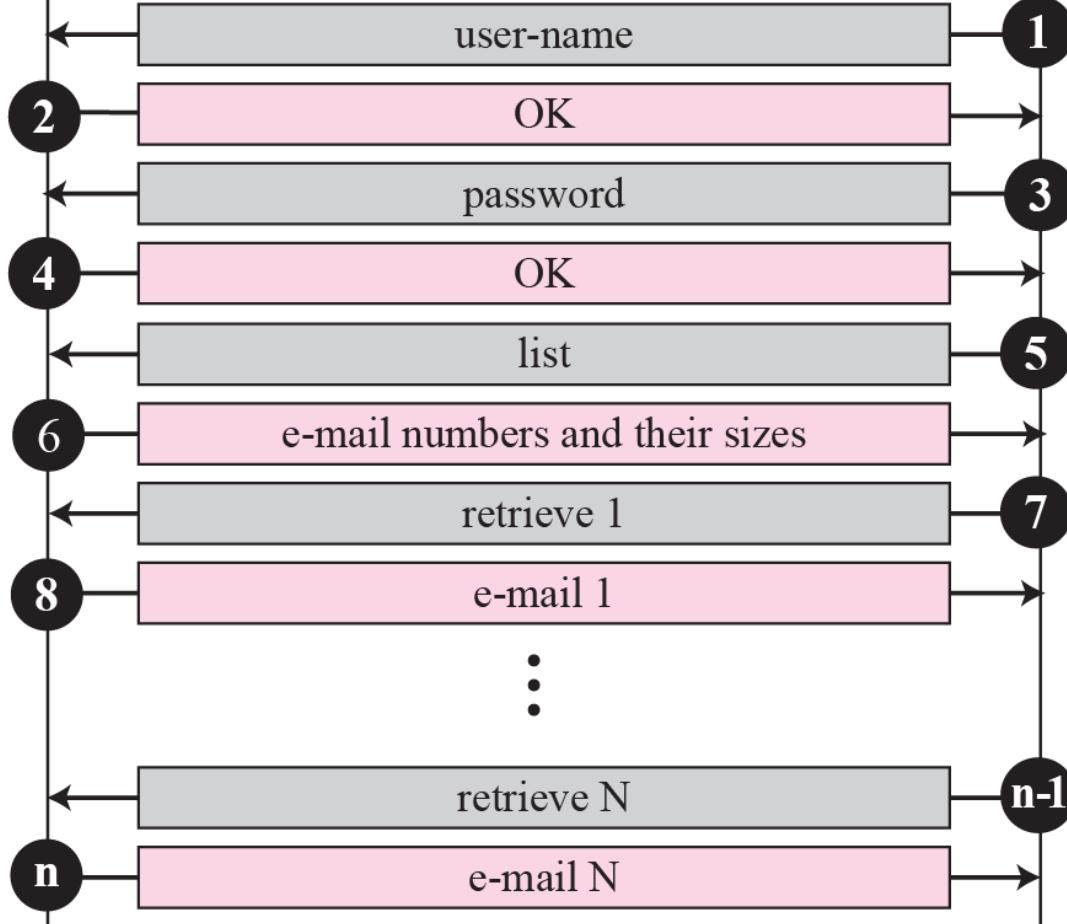
# Protokolli Pop3

Mail Server

POP3  
Server

User Computer

POP3  
Client

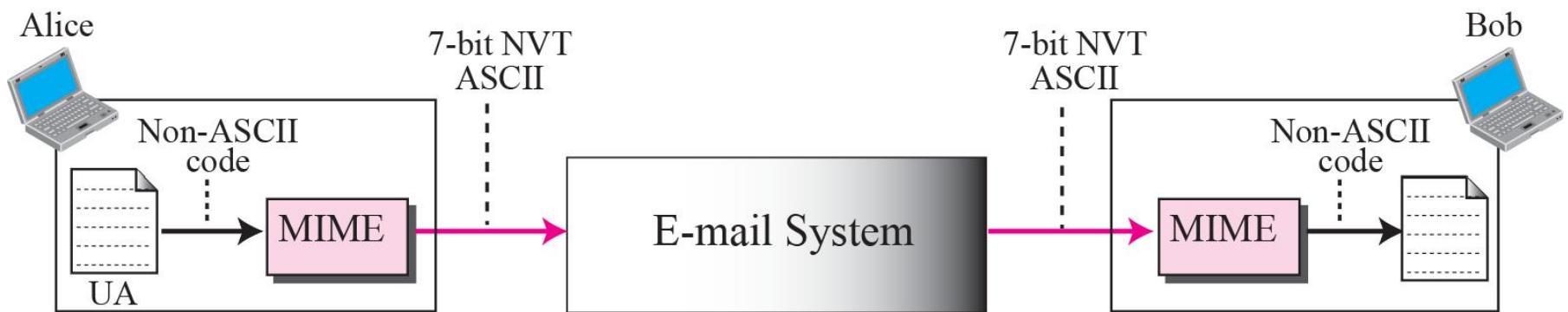


# Protokolli MIME

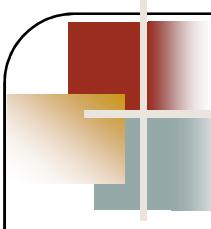
---

- E-mail ka nje strukture te thjeshte
- Megjithate, thjeshtesa e ka nje kosto; mund te dergoje mesazhe vetem ne formatin NVT 7-bit ASCII !
- Me fjale te tjera, ka disa kufizime
- MIME (Multipurpose Internet Mail Extensions) eshte nje protokoll suplementar qe lejon te dhenat qe nuk jane ASCII te dergohen permes e-mailit
- MIME konverton te dhenat jo-ASCII ne anen e derguesit ne NVT ASCII dhe i trasnmeton ato tek klienti MTA, per ti transmetuar tutje neper Internet
- Mesazhi ne anen pranuese konvertohet perseri ne te dhenat origjinale

# Protokolli *MIME*



NVT – Network Virtual Terminal



## *Ballina e protokollit MIME*

MIME headers

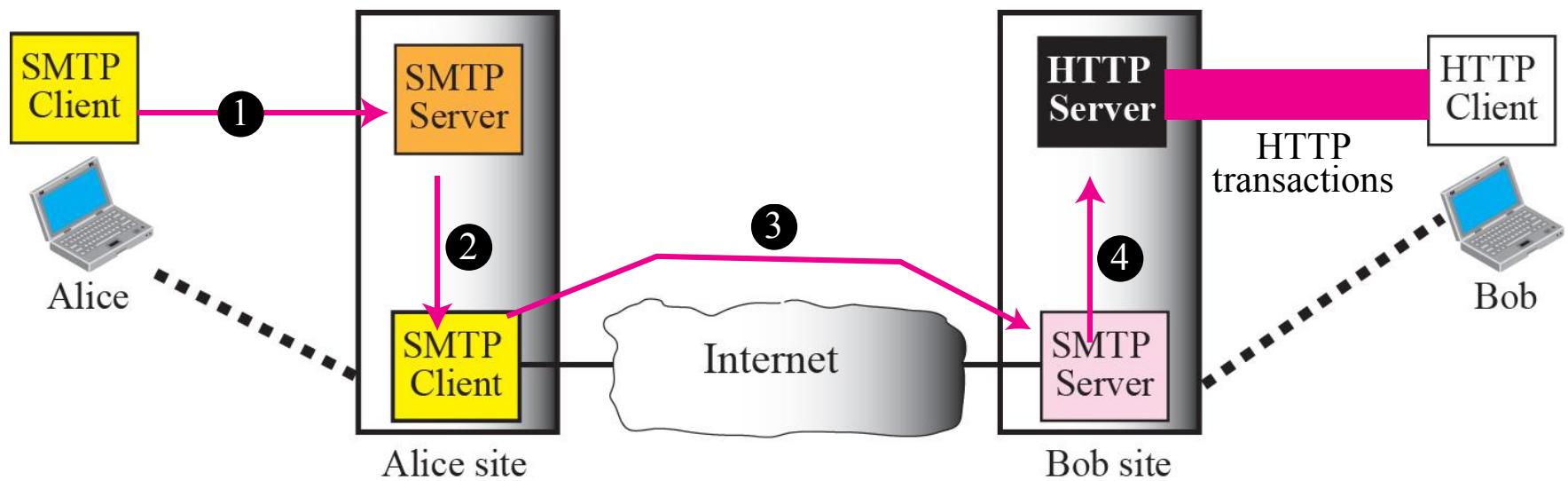
E-mail header
MIME-Version: 1.1 Content-Type: type/subtype Content-Transfer-Encoding: encoding type Content-Id: message id Content-Description: textual explanation of nontextual contents
E-mail body

# E-Maili i bazuar ne web (web-based mail)

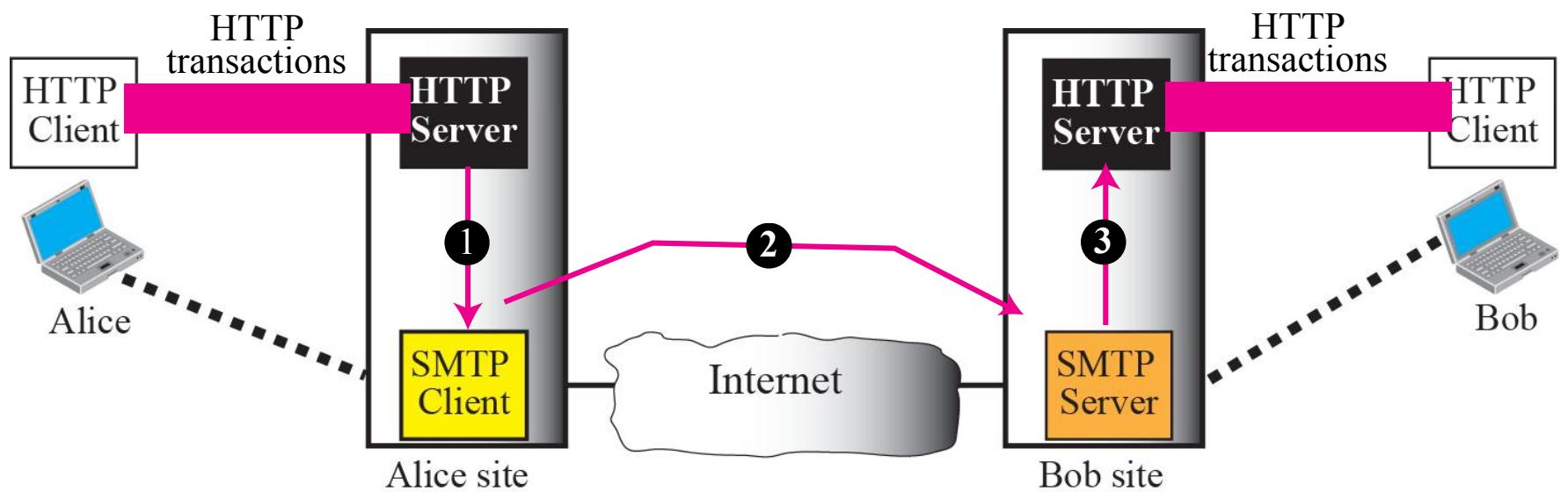
---

- E-mail eshte nje aplikacion aq i zakonshem saqe sot shume websajteve ofrojne kete sherbim tek ata qe qasen ne keto sajte
- Ideja eshte shume e thjeshte dhe do te sqarohet permes 2 rasteve:

## Email i bazuar ne ueb; Rasti 1



## Email i bazuar ne ueb; Rasti 2



# Referencat:

- "TCP/IP Protocol Suite" Behrouz Forouzan, Fourth edition
- CT101 –Computing Systems, lectures

**FALEMINDERIT!**