



BPrAL AAB
INSTITUCIONI I ARSIMIT UNIVERSITAR

FAKULTETI I SHKENCAVE KOMPJUTERIKE

STRUKTURA NDARËSE E PUNËVE (WBS) DHE VLERËSIMI I PROJEKTIT

LËNDA: MENAXHIMI I PROJEKTËVE TË TI-së

Ligjërues: MSc. Artan DRESHAJ

Struktura ndarëse e punëve - The Work Breakdown Structure (Wbs)

- ▶ Pasi përcaktimit të fushëveprimtarisë së projektit, hapi tjetër është për të përcaktuar aktivitetet apo detyrat që ekipi i projektit duhet të ndër marrë për të përmbushur kërkesat për rezultatet e fushëveprimtarisë.
- ▶ Struktura ndarëse e punëve (WBS) është një mjet i dobishëm për zhvillimin e planit të projektit dhe lidh fushëveprimtarinë e projektit me periudhën kohore të realizimit (orarin) dhe buxhetin.
- ▶ WBS siguron një kornizë për zhvillimin e një plani taktik për të strukturuar punën e projektit.
- ▶ Me pak fjalë, WBS ofron një skicë për të gjitha punët që ekipi i projektit do të kryejë.

Paketat e punës

- ▶ WBS zbërthen, ose ndan, projektin në komponentë më të vogla dhe njësi më të menaxhueshme të punës të quajtura **paketa të punës**.
- ▶ Paketat e punës sigurojnë një bazë logjike për definimin e aktiviteteve të projektit dhe caktimin e burimeve për ato aktivitete në mënyrë që e gjithë puna e projektit të jetë identifikuar.
- ▶ Një paketë pune e bën të mundur për të zhvilluar një plan projekt, orarin, dhe buxhetin dhe pastaj monitorimi i progresit të projektit.
- ▶ Një paketë punë mund të shihet si një hierarki që fillon me vetë projektin.
- ▶ Projekti është i ndarë në faza, tek çdo fazë ekzistojnë një ose më shumë rezultate siç përcaktohet në tabelën e definimit të rezultateve dhe strukturën e tabelës së rezultateve.
- ▶ Çdo fazë sigurojnë të paktën një rezultat specifik - që është, një pjesë e prekshme dhe e verifikueshme e punës.

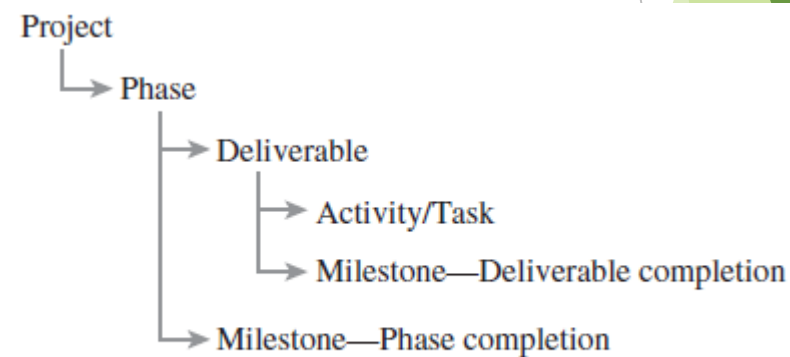


Figure 6.1 Work Package

Rezultatet dhe pikat kyçe (milestones)

- ▶ Një pikë kyçe është një ngjarje e rëndësishme apo arritje që ofron dëshmi se rezultati ka përfunduar ose që një fazë zyrtarisht është kaluar.
- ▶ Rezultatet dhe pikat kyçe janë të lidhura ngushtë, por nuk janë e njëjta gjë.
- ▶ Rezultatet mund të përfshijnë gjëra të tilla si prezantime apo raporte, plane, prototipe, dhe sistemin final të aplikimit.
- ▶ Një pikë kyçe, nga ana tjetër, duhet të përqendrohet në një arritje.
- ▶ Për shembull, një rezultat mund të jetë një prototip i ndërfaqes së përdoruesit, por pika kyçe do të jetë pranimi formal i ndërfaqes së përdoruesit nga palët e interesit.
- ▶ Pikat kyçe zvogëlojnë rrezikun e një projekti.
- ▶ Kalimi i një pike kyçe, veçanërisht një fazë të pikës kyçe, duhet të ofrojë një mundësi për të rishikuar progresin e projektit.
- ▶ Shumë herë një rrezik i madh që lidhet me projektet e IT është varësia në teknologji të reja apo në aplikacione unike të teknologjisë.

Zhvillimi I WBS

- ▶ Zhvillimi i WBS mund të kërkojë disa versione derisa të jenë të sigurt se të gjitha aktivitetet e punës janë përfshirë.
- ▶ WBS mund të jetë mjaft përfshirëse, varësisht prej natyrës dhe madhësisë së projektit.
- ▶ Le të vazhdojmë më shembullin e ndërtimit të aplikacionit të tregtisë për bankën.

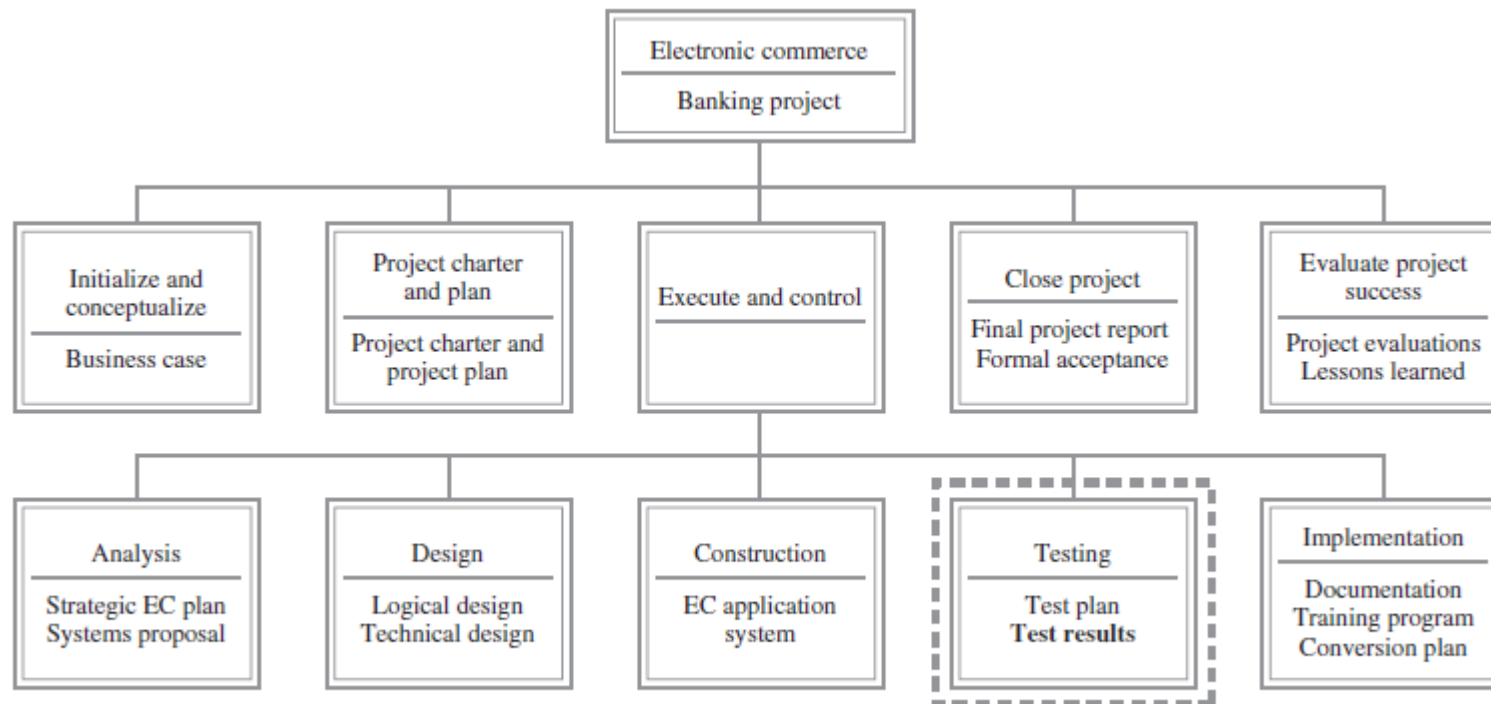


Figure 6.2 Deliverable Structure Chart (DSC) for EC Example

Zhvillimi I WBS - (2)

- ▶ Figura në vazhdim jep një shembull të një WBS me detajet e treguara vetëm për fazën e testimit të projektit.
- ▶ WBS zbaton konceptin e një pakete pune për projektin, fazën, rezultatet, detyrat / aktivitetet, dhe komponentët e pikave kyçe.
- ▶ Aftësitë për të zhvilluar një WBS të dobishëm përgjithësisht evoluojnë me kalimin e kohës me praktikë dhe përvojë.

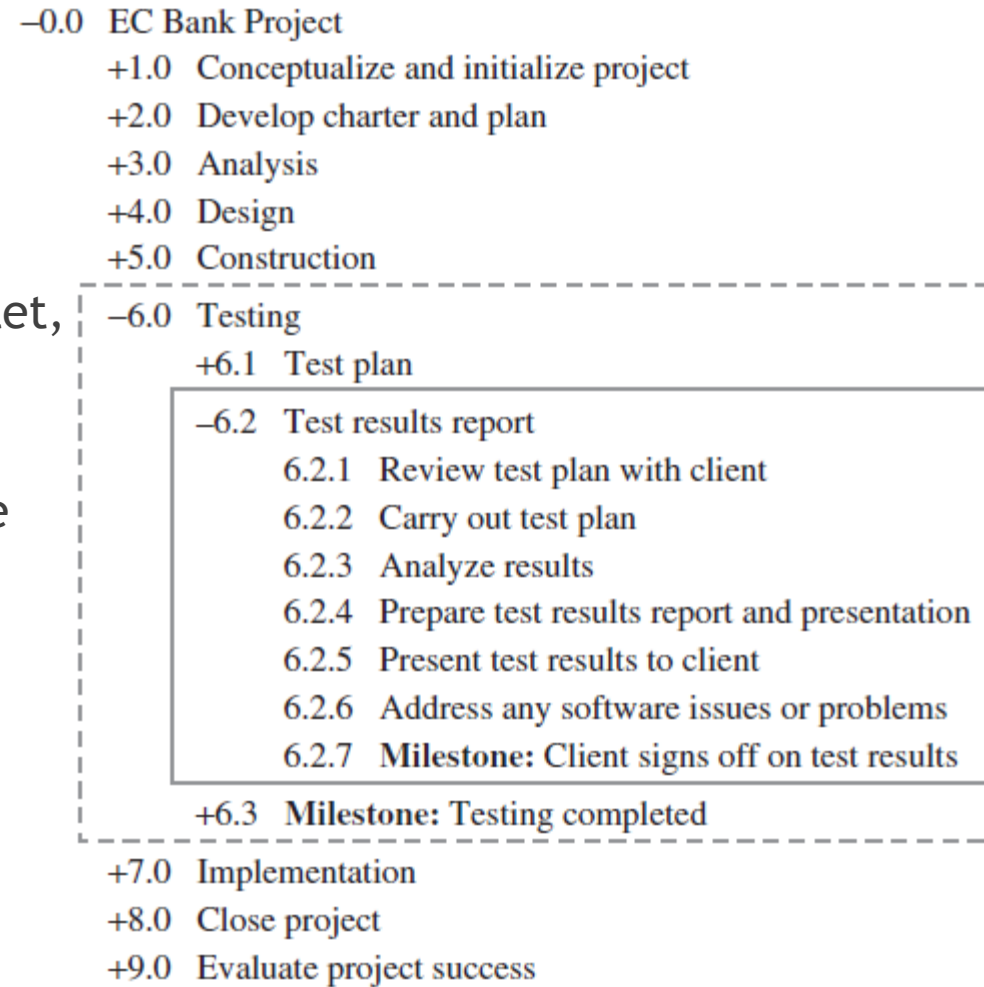


Figure 6.3 Work Breakdown Structure

Zhvillimi I WBS - (3)

- ▶ Të gjithë, me përvojë apo jo, duhet të kenë parasysh pikat e mëposhtme kur zhvillojnë një WBS.
- ▶ *WBS duhet të jetë I orientuar në rezultate.*
- ▶ *WBS duhet të mbështetet në MOV të projektit.*
- ▶ *Niveli i detajeve duhet të mbështes planifikimin dhe kontrollin.*
- ▶ *Zhvillimi i WBS duhet të përfshijë njerëzit që do të bëjnë punën.*
- ▶ *Ciklet e mësimit dhe mësimit e nxjerra mund të mbështesin zhvillimin e një WBS.*

VLERËSIMI I PROJEKTIT

- ▶ Një nga aktivitetet më të rëndësishme dhe më të vështira gjatë menaxhimit të projektit është vlerësimi i kohës që një detyrë e veçantë do të merr për ta përfunduar.
- ▶ Një burim përgjithësisht kryen një detyrë të veçantë, kostoja që lidhet me këtë resurs të veçantë duhet të caktohet si pjesë e kohës që duhet për të përfunduar këtë detyrë.
- ▶ Koha e vlerësuar për të përfunduar një detyrë të veçantë do të ketë një ndikim të drejtpërdrejtë në buxhetin e projektit.

Teknika Delphi

- ▶ Teknika Delphi përfshin ekspertë të shumtë që arrijnë në një konsensus mbi një subjekt apo çështje të veçantë.
- ▶ Teknika Delphi është përdorur përgjithësisht për marrjen e vendimeve në grup, megjithatë ajo mund të jetë një mjet i dobishëm për vlerësimin se kur koha dhe paratë kërkojnë përpjekje shtesë.

VLERËSIMI I PROJEKTIT - (2)

- ▶ Për të vlerësuar duke përdorur teknikën Delphi, disa ekspertë duhet që të rekrutohen për të vlerësuar të njëjtën artikull.
- ▶ Bazuar në informacionet e dhëna, secili ekspert bën një vlerësim dhe pastaj të gjitha rezultatet krahasohen.
- ▶ Nëse vlerësimet janë të përafërta, ato mund të përdoren si një vlerësim. Përndryshe, nëse vlerësimet janë të ndryshme, përsëri përcjellën tek ekspertët, të cilët diskutojnë dallimet dhe pastaj përgatisin një tjetër vlerësim.
- ▶ Në përgjithësi, këto raunde janë raunde anonime dhe mund të përsëriten disa herë derisa një të arrihet një konsensus.
- ▶ Teknika Delphi mund të marrë më shumë kohë dhe të kushtojë më shumë se metodat tjera të vlerësimit, por ajo mund të jetë shumë efektive dhe të ofrojë siguri të arsyeshme kur kostot janë të larta dhe margjina e gabimit është e ulët.

INXHINIERIA SOFTUERIKE

- ▶ Disiplinë e inxhinierisë softuerike fokusohet në proceset, mjetet dhe metodat për zhvillimin e një qasjeje cilësore për zhvillimin e softuerit.
- ▶ Masat, nga ana tjetër, sigurojnë bazën për inxhinieri softuerike dhe i referohen një gamë të gjerë të matjeve për vlerësimin e objektivave të programeve kompjuterike.
- ▶ Sfida më e madhe për vlerësimin e një projekti të IT është vlerësimi i kohës dhe përpjekjet për rezultate më të mëdha të projektit-sistemit të aplikimit.

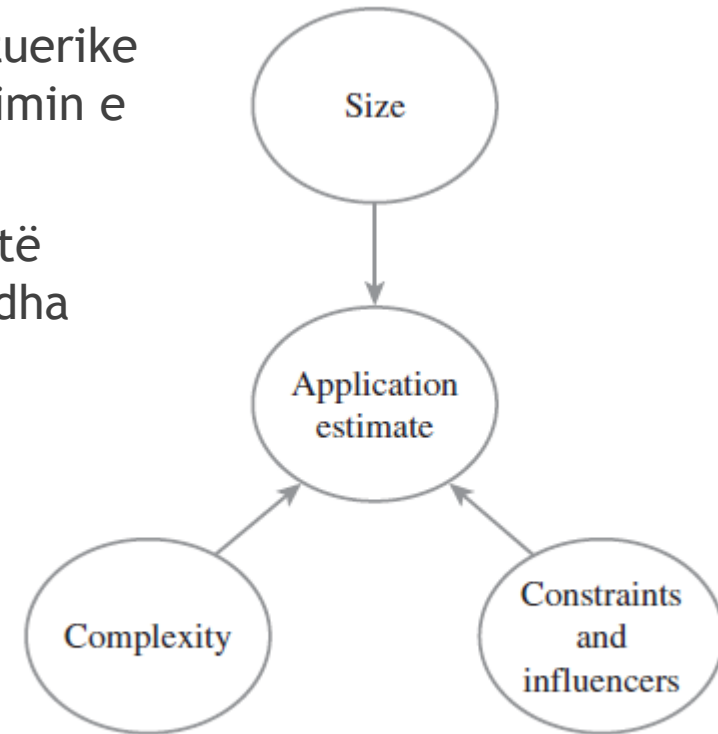


Figure 6.4 Software Engineering Estimation Model

INXHINIERIA SOFTUERIKE - (2)

Rreshtat e Kodit (LoC)

- ▶ Numërimi i numrit të rreshtave të kodit në programet kompjuterike është masa më tradicionale dhe e përdorur gjerësisht në softuerë për caktimin e madhësisë së produktit të aplikimit.

Pikët e funksionit

- ▶ Pikët e funksionit janë një metrikë sintetike, të ngjashme me ato të përdorura çdo ditë, të tilla si orë, kg, ton, milje detare, gradë Celsius, dhe kështu me radhë.
- ▶ Pikët e funksionit fokusohen në funksionalitetin dhe kompleksitetin e sistemit të aplikimit ose një moduli të veçantë.

STRUKTURA NDARËSE E PUNËVE (WBS) DHE VLERËSIMI I PROJEKTIT

► **PYETJE PËR KËTË KAPITULL?**