

USHTRIME NË SINTAKSËN E JAVASCRIPT

DETYRA 1.

Dizajnimi i lojës ne browser përmes JavaScript e cila ka për qëllim te qëllojë se sa gishta janë te ngritur larte:

ZGJIDHJE:

```
<!DOCTYPE HTML>
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Loja</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
  <P>Sa gishterinj i kam ngritur larte?</P>
  <INPUT ID="pergjigja" />
  <BUTTON ID="butoni">Konfirmo</BUTTON>
<SCRIPT TYPE="text/javascript">
  document.getElementById("butoni").onclick=function()
  {
    var x=parseInt(Math.random()*10);
    if(x==document.getElementById("pergjigja").value)
    {
      alert("E sakte!");
    }
    else
    {
      alert("E gabuar! Numri im ishte "+x)
    }
  }
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>
```

DETYRA 2.

Web aplikacioni përmes JavaScript që mundëson prodhimin dhe zbritjen e dy numrave. Është aplikuar JavaScript i jashtëm për implementim.

ZGJIDHJE:

```
<!DOCTYPE HTML>
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE>Prodhimi dhe ndryshimi</TITLE>
  <STYLE TYPE="text/css">
    body {margin: 30px;}
  </STYLE>
  <SCRIPT TYPE="text/javascript" SRC="script.js"></script>
</HEAD>
<BODY>
<FORM>
  Numri 1 : <INPUT TYPE="text" ID="numri1" /><br>
  Numri 2: <INPUT TYPE="text" ID="numri2" /><br>
  <INPUT TYPE="button" ONCLICK="shumezo()" VALUE="Shumezo" />
  <input TYPE="button" ONCLICK="zbrit()" VALUE="Zbrit" />
</FORM>
<P>Rezultati është : <br>
<SPAN ID = "rezultati"></SPAN>
</P>
</BODY>
</HTML>
```

JavaScript:

```
function shumezo()
{
    num1 = document.getElementById("numri1").value;
    num2 = document.getElementById("numri2").value;
    document.getElementById("rezultati").innerHTML = num1 * num2;
}

function zbrit()
{
    num1 = document.getElementById("numri1").value;
    num2 = document.getElementById("numri2").value;
    document.getElementById("rezultati").innerHTML = num1 / num2;
}
```