

Fakulteti: Fakulteti shkencave sociale

Lënda: Lojërat dhe lodrat, Profesorilendes, Mr. Emrush Xhemajli

## **NJËSIA: LOJERAT DHE LODRAT ELEKTRONIKE E KOMPJUTERIKE**

Njëkohëtëgjatë, ekspertët e edukimit i kanë kushtuar një rëndësi të veçantë dhe një ndikim të rëndësishëm, çështjessë lojërave, lodrave dhe animacioneve, kështu që sot u jepet mundësia fëmijëve që vet t' injohin dhe të merret me to. Nën jehotë të komunikimit masiv të transmetohet dhe në luftë, që u kanë zënë vendin lojërave dhe lodrave, fëmijaduhet të dijë ta bëjë dallimin ndërmjet dhunës së vërtetë dhe dhunës së luajtur.

Fëmijaduhet të luajë me pistoletat dhe lodrat e shtrëna si kërkime për këto, pasikjon kështu e dëmshme. Ndalimi, ndërkaq, i krijon një sektor tabunë kokën e tij. Prandaj edukatori duhet të dijë se si të menagjojë dëshirat e fëmijëve dhe nevojat e tyre për ta zhvilluar imagjinatën dhe për të kuptuar dallimin ndërmjet realitetit të luajturës.

Pra, Përveç lojërave dhe lodrave të rëndësishme me rëndësi dhe lojërat dhe lodrat elektronike e kompjuterike, të dorës dhe të avolinës. Në softverët e tyre janë të pasqyruar lojërat prej më të ndryshmeve.

Kur bëhet fjalë për lodra elektronike e kompjuterike, prindërit dhe edukatorët duhet të bëjnë kujdes në drejtimet:



- ❖ **E para.** Duhet të përzgjedhin programet me lojërat që parashohin pedagogji dhe psikologji të përfëmijëtarësh. Duhet kufizuar e mundësisht përjashtuar skenat e gjak, vrasje, vdekje, nëpërgjithësi lojërat që kanë dhunë (teperkujojmë verzionet e lojërave me armë Kanter) sepse ato dëmtojnë rëndëshëndetin mental të fëmijës.
- ❖ **E dyta:** Edhe lojërat pozitive elektronike duhet të kufizohen në kohë. Vetëm një pjesë të kohës fëmijë mund ta kalojë duke luajtur me lodra elektronike e kompjuterike. Qëndrim i gjatë me këto lodra pengon zhvillimin motorik të fëmijës dhe e bën atë pasiv.
- ❖ Stiv Xhobs<sup>1</sup> patithene: "Ne u akufizojmë fëmijët në përdorimin e teknologjisë në shtëpi"
- ❖ Në vitin 2010, një vit para se të vdiste, kurrë gazetar e pyeti Xhobsin, prodhuesin e iPadit: "Pra, fëmijët duhet ta duan iPad-in?" Xhobs u përgjigj: "Ata nuk e kanë përdorur asnjëherë atë. Ne

---

<sup>1</sup>Stiv Xhobs (Steve Jobs), gjëni i zbulimeve digjitale, bashkë-themeluesi i Kompanisë Apple.

uakufizojmëfëmijëvetanëpërdorimin e teknologjisënështëpi". ValterAjsakson (Walter Isaacson), autoribiografisësëStivXhobsit, shkruan se aiithagazetarit se, "çdombrëmje Steve ngristenjëtemëgjatëdarkësnëtryezën e madhenëkuzhinën e tyre, kudiskutohej përlibrat, historinëdhenjëshumëllojshmëritëgjëravetjera. Askushnuktërhiqejkurrënganjë iPad apokompjuter".



Kontaktimiifemijeve me lojeratdhelodratdhemarja me to preferohettëbëhetposnështëpi, çerdhe e kopshtefëmijëshporedhenëvizitanënatyrë, kumerrenlodrapërlojëra, nëvendeturistickepërfëmijënëkopshtezoolojike, botanikeetj.

- Programet me tenjohuratelevizive per edukimin e femijeve
  - o Mini Maus, Tomi e Xheri,

- Perrallat e vellezerve Grim
- Programet kompjuterike për lojëradhelodra
- Vendet me tenjohurapër argetimin e femijeve



### *Njppajme e Parkutargetuesi Volt Diznit*

- Shetia ne natyre
- Vizite ne vendetkukalojeradhelodra,Lunaparqe,.Diznilend:  
Diznilandeshtehapur ne SHBA më 1955. **Parkuargetuesi Volt Diznitekziston ne 5 Qytetetebotes:** NëAnahaj (rrethine e LlosAngjellositnëKaliforni, SHBA), në Orland (Florida, SHBA) nëTokio(**Japoni**),nëPariz(**Francë**)dhenë Hong Kong (**Kinë**).



FUND